

kiplin

JEUX DE SANTÉ



Webinaire Numérique & Santé 10.06.2021 - Marine Blond

Kiplin

Kiplin est un éditeur de jeux de santé sur mobile centrés sur l'activité physique et dédiés à l'amélioration de la santé de ses utilisateurs par l'amélioration de leurs comportements.

Nous évoluons sur le marché des thérapies digitales.

Nos clients sont des grandes entreprises, ainsi que des acteurs de la santé publique.



DES JEUX DE SANTÉ POUR LES SALARIÉS ET LES PATIENTS

L'appli :

- Bilans de condition physique
- Questionnaires (qualité de vie, motivation, autres)
- Suivi d'activité physique
- Séances en visio /webinaires
- Lien social messagerie
- Hébergement HDS/RGDP compliant



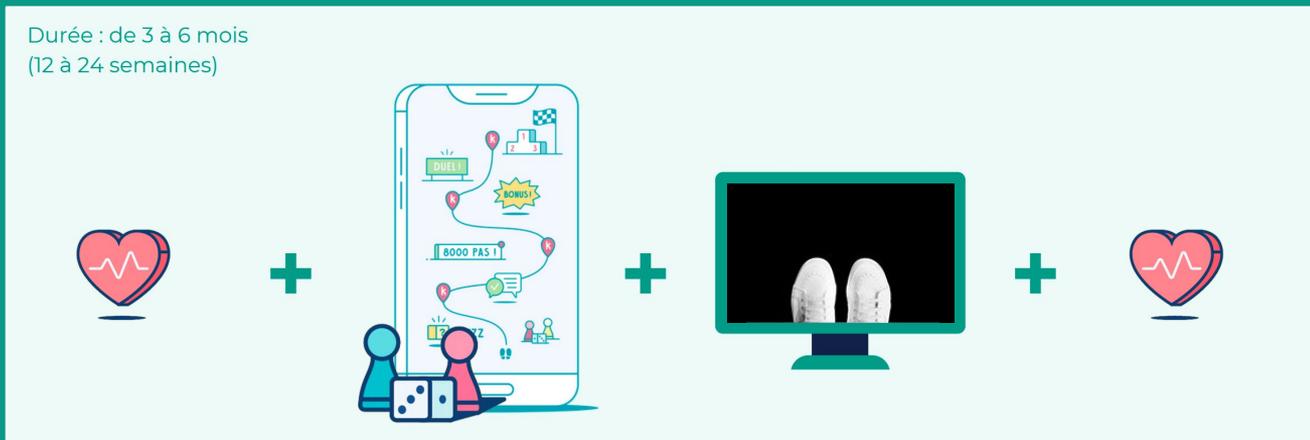
Les jeux :

- Challenge
- Mission
- Aventure
- Jeu de plateau
- Protection par droit d'auteur et dépôt de marque © ®.

L'APACO ® DES BILANS, DES JEUX, DE LA VISIO, DES DONNÉES

Une plateforme pour engager, initier le changement, éduquer et valoriser l'APA

Durée : de 3 à 6 mois
(12 à 24 semaines)



Bilan de
condition
physique

Des jeux digitaux
d'activité
physique en lien
avec la
communauté

Des séances
d'APA à distance
& webinaires
thématiques

Bilan de
condition
physique

SANTÉ AU TRAVAIL

Prévention en entreprise

- Sédentarité, TMS, Geste et posture
- Programme proposé par l'entreprise
- Diminution de l'absentéisme et des coûts de santé



SANTÉ PUBLIQUE

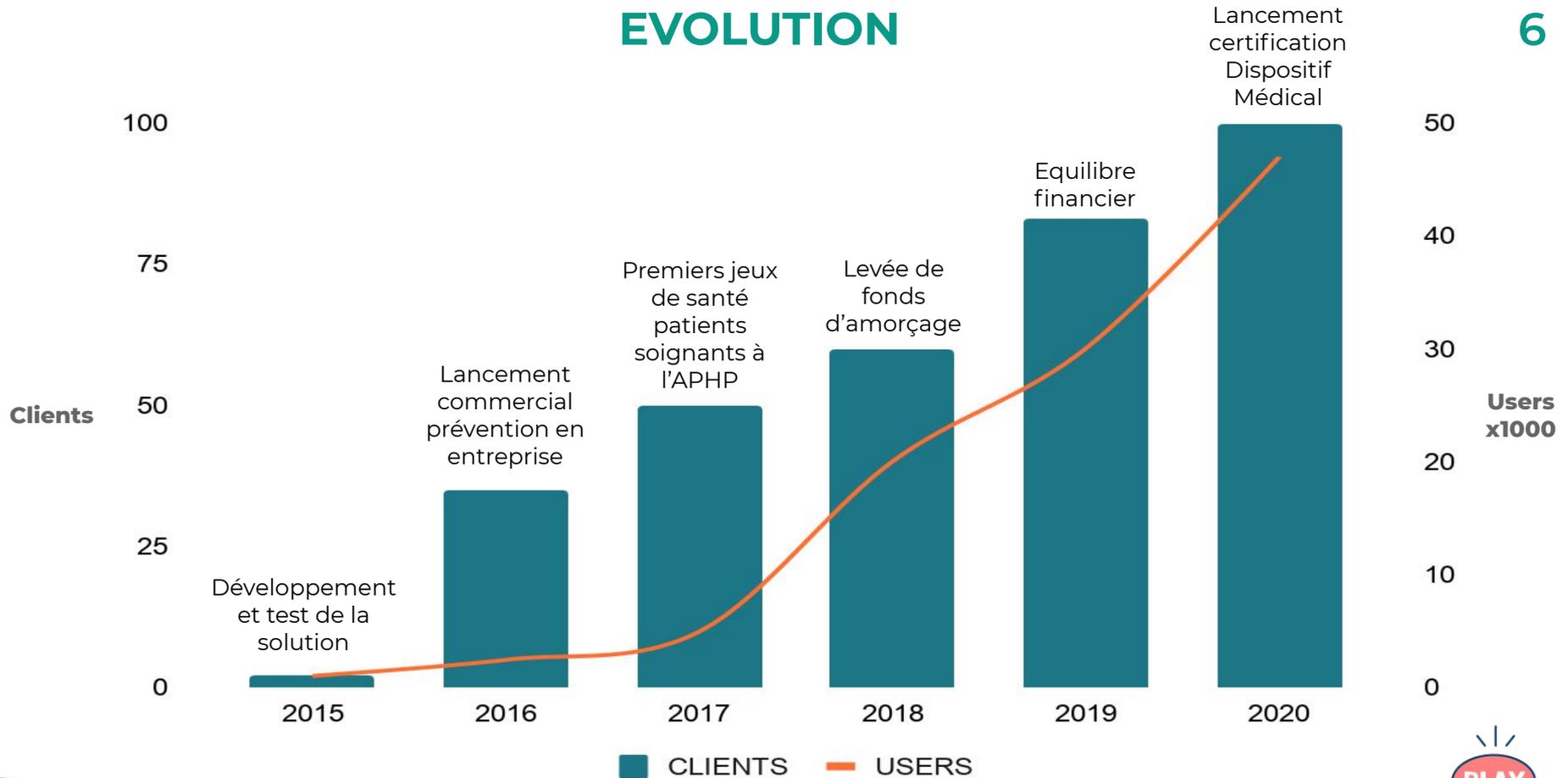


Thérapie digitale

- Patients maladies chroniques
- Usage prescrit par le médecin, l'établissement
- Augmentation du recours à l'activité physique adaptée
- Diminution du coût de déploiement

EVOLUTION

6



ÉTAPES DE LA TRANSITION BIEN-ÊTRE >> SANTÉ

Assurer la sécurité et la confidentialité des données

- Août 2018 : hébergement dans un environnement certifié HDS
- S2 2018 : travaux mise en conformité RGPD (démarche continue et exigences renforcées dès lors que des données sensibles sont traitées - *analyse d'impact*)
- S2 2020 : début accompagnement par entreprise Almond sur sujets SSI (audit au regard norme ISO27002, accompagnement selon norme ISO27001)

ÉTAPES DE LA TRANSITION BIEN-ÊTRE >> SANTÉ

Légitimation scientifique

- Octobre 2017 : premier jeu Kiplin avec des patients (APHP)
- Juin 2018 : étude clinique #1 (oncologie) avec l'Institut Gustave Roussy (publication en janvier 2021)
- Décembre 2019 : démarrage thèse CIFRE avec co-encadrement par deux laboratoires académiques
- Juin 2020 : premier comité scientifique
- S1 2021 (*en cours*) : publication méta-analyse impact gamification sur niveau d'activité physique & publication protocole étude clinique #2 (obésité)
- 07/2021 :
 - Lancement étude clinique #2 - 50 pts - obésité et/ou diabète type II
 - Lancement expérimentation Article 51 avec Ramsay Santé - 500 pts - oncologie

ÉTAPES DE LA TRANSITION BIEN-ÊTRE >> SANTÉ

Dispositif Médical

Pourquoi ?

- **Finalité médicale de nos tests de condition physique** => évaluation de la condition physique dans le cadre de programmes d'APA prescrits par un médecin, avec des résultats permettant d'adapter la prise en charge en APA et d'évaluer l'impact du programme déployé sur la condition physique du patient.
- **Stratégie différenciante de solutions concurrentes** sur le champ de l'activité physique.
- **Légitimation auprès de nos clients** (établissements de santé) **et prescripteurs** (professionnels de santé).

Engagement dans la démarche

- Recours à un cabinet expert sur le sujet (MD-101) pour être accompagnés et monter en compétence.
- Implication en interne : 2 personnes impliquées (1 côté SMQ et 1 côté DT) + implication/sensibilisation de l'ensemble de l'équipe.



ÉTAPES DE LA TRANSITION BIEN-ÊTRE >> SANTÉ

Dispositif Médical

Notre retour d'expérience

- Frontière parfois très ténue pour les solutions logicielles qui se situent dans la zone grise entre bien-être/DM => à évaluer au cas par cas, avec une **bascule fortement dépendante de la finalité revendiquée par le fabricant.**
- **Privilégier engagement dans la démarche de certification le plus tôt possible** au regard du développement du produit pour lequel la certification est visée (+ compliqué d'intégrer exigences liées au DM à posteriori => perte de code, frustration équipes).
- **Implication de plusieurs collaborateurs.**
- **Temps d'apprentissage à ne pas négliger.**

